

# Design Against Humanity.®

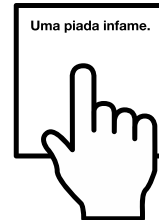
Um jogo de cartas para  
criativos horríveis.

Por Fabio Lopez



# como criar o seu próprio Design Against Humanity

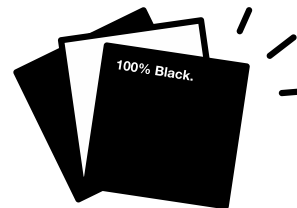
1. Baixe esse PDF e leve-o para a gráfica de sua preferência. Faça uma vaquinha com seus amigos para diluir os custos de produção.



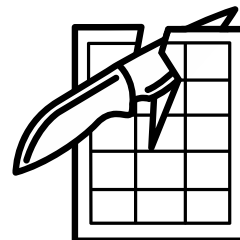
2. Imprima o jogo em papel de alta gramatura (120gr ou mais). Embora os cartões sejam em preto e branco, você obterá um resultado melhor se usar uma impressora colorida.



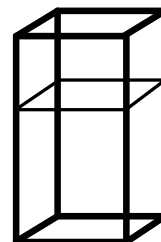
3. Para incrementar o acabamento do jogo, imprima uma chapada preta na parte traseira das cartas de pergunta, tornando-as mais fáceis de distinguir.



4. Refile as cartas no tamanho correto usando uma guilhotina, ou então faça de corte e régua. Quanto mais preciso você for, mais fácil será o manuseio do jogo.



5. Quando estiver tudo pronto, recomendamos que compre uma caixa rígida para acondicionar as suas cartas.



# Regras Design Against Humanity

## Regras Básicas

Para começar a partida, cada jogador recebe 10 cartas brancas com o conteúdo fora da vista dos outros jogadores. O jogador que tiver sido o último a largar o celular começa no papel de Dono da Agência, e abre uma carta preta sobre a mesa. O Dono lê as perguntas ou os 'complete-a-frase' das cartas pretas em voz alta.

Todos os demais jogadores respondem a pergunta ou completam a frase, indicando uma carta branca para o Dono da Agência com sua face para baixo. Este deve embaralhar e espalhar as cartas de resposta sobre a mesa, à vista do grupo.

O Dono deve ler a pergunta e escolher a melhor resposta, e o jogador que submeteu a carta branca escolhida marca 1 ponto, guardando a carta preta.

Após a rodada, um novo jogador torna-se o Dono da Agência, e os demais recompõem suas mãos até completar 10 cartas brancas. As cartas utilizadas retornam ao jogo quando acabar a pilha de cartas de resposta.

---

## PEGUE 2

Algumas cartas pretas possuem **PEGUE 2** escrito na parte inferior. Nessa rodada, cada jogador utilizará 2 cartas brancas combinadas. Entregue-as na ordem em que o Dono da Agência deve lê-las, pois isso fará diferença. Essa rodada vale 2 pontos.

Se o Dono da vez não possuir coordenação motora, use clips para ajuda-lo a segurar as cartas na ordem.

---

## Apostando

Se uma carta preta estiver sobre a mesa e você achar que tem mais de uma boa resposta em mãos, aposte 1 de seus pontos para ter o direito de usar uma carta branca adicional.

Se vencer a rodada, você ganhará de volta o ponto que apostou. Mas se perder, quem ganhou a rodada levará também o seu ponto extra, otário.

## Regras Especiais

Design Against Humanity foi feito para ser remixado. Aqui estão algumas formas divertidas de incrementar as regras:

**Final Cabeça:** Quando todos decidirem encerrar o jogo, use a carta preta 'Poesia Concreta' para um final épico. Essa é a cerimônia oficial de encerramento de uma boa partida de Design Against Humanity, e esta carta deve ser reservada para o fim. *(Nota: Foda-se a disposição espacial do texto, importante é a poesia ser lida de forma pedante e afetada.)*

**Portfolio Novo:** A qualquer momento, os jogadores podem trocar 1 ponto conquistado pelo direito de substituir até todas as cartas brancas que têm na mão. Isso pode ser bem útil quando você estiver com opções tão medíocres quanto seu portfolio.

**Estagiário Útil:** Para jogadas PEGUE 2, todos os jogadores recebem uma carta branca extra para melhorar suas opções.

**Dimitri, o Turista:** Toda rodada, entregue ao Dono da Agência uma resposta oriunda da pilha de cartas brancas. Essa carta pertence a um designer imaginário chamado Dimitri, o Turista. Dimitri nunca aparecia na faculdade e ainda assim foi aprovado por alguns professores. Dimitri não trabalhava mais na firma, mas ainda era culpado pelos projetos não serem aprovados. Se Dimitri vencer a partida, todos os jogadores voltam para suas casas em estado de vergonha eterna.

**Projeto Pessoal:** Jogue sem um Dono da Agência. A cada rodada, os jogadores escolhem sua respostas favoritas. A carta com mais votos vence a disputa.

**Dinâmica de RH:** Novamente sem o Dono. Após todos entregarem suas respostas, os jogadores fazem rodadas de eliminação, descartando uma carta branca por vez. A carta que sobrar é declarada a vencedora.

**Sem Repertório:** A qualquer momento, os jogadores podem substituir cartas que não entenderam, nomes que não conhecem e expressões profissionais obscuras. Mas, para isso, devem confessar sua ignorância ao grupo e sofrer a humilhação merecida.

\_\_\_\_\_:  
havia uma sala  
secreta na Bauhaus  
para isso.



Pelo que  
gostaria de ser  
lembrado ao  
se aposentar?



\_\_\_\_\_:  
seus pais jamais  
entenderão.



Quando um  
designer chegar  
à presidência,  
criará um  
Ministério de  
\_\_\_\_\_.



O que você  
destruiria se  
pudesse voltar  
no tempo?



\_\_\_\_\_:  
foi considerado  
subversivo no último  
P&D Design.



A doença mais  
diagnosticada  
entre designers.



\_\_\_\_\_:  
o último  
desejo de Aloísio  
Magalhães.



A única verdade  
da profissão.



Caro cliente,  
porque você não  
enfia \_\_\_\_\_  
no seu cu?!?



Acabou de sair  
de moda.



Tentei usar  
\_\_\_\_\_ em  
um projeto e  
fui banido do  
design.



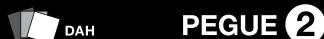
\_\_\_\_\_:  
eu fingia  
conhecer durante  
a faculdade.



O que sempre  
nos trouxe  
inspiração?



\_\_\_\_\_ e  
\_\_\_\_\_:  
adoraria ver  
em um ringue  
se matando.



O que vale  
mais que o  
salário de um  
designer?



A melhor  
tradução para  
design.



Daqui a 5 anos  
estarei trabalhando  
com \_\_\_\_\_.



Durante uma  
necrópsia,  
podemos encontrar  
\_\_\_\_\_ nas  
vísceras de um  
designer.



O que nunca  
falha em uma  
apresentação  
de projeto?



**Que acessório é indispensável a um designer?**



**\_\_\_\_\_ :  
um designer não sobreviveria 12h sem isso.**



**O que sempre faz o maior sucesso em uma festinha de designers?**



**\_\_\_\_\_ causa câncer nos olhos, evite.**



**Qual é o prazer proibido do designer?**



**Quem inventou o design?**



**Fui pego no escritório me masturbando com \_\_\_\_\_.**



**Sua maior frustração profissional.**



**Pqp... Estamos em 2045 e os designers ainda estão falando sobre isso.**



**Caro cliente, não pude finalizar o projeto por causa de \_\_\_\_\_.**



**Qual é o seu talento não reconhecido?**



**O que está sendo falado no grupo de WhatsApp dos professores?**



**\_\_\_\_\_ : a maior contribuição do design para a humanidade.**



**O que todo designer deveria ter tatuado na bunda?**



**\_\_\_\_\_ : uso escondido para manter meu emprego.**



**O que o cliente achou ousado e conservador ao mesmo tempo?**



**O que não pode faltar em uma dissertação de mestrado em design?**



**O que torna um designer imediatamente medíocre?**



**Aceitei \_\_\_\_\_ no lugar de remuneração.**



**Aprendi no meu primeiro estágio.**



Nos meus projetos \_\_\_\_\_ é mais importante que funcionalidade.



O que nasce do cruzamento entre dois designers?



\_\_\_\_\_: o melhor amigo do designer.



\_\_\_\_\_: a fase secreta do design thinking raiz.



A vida dos designers mudou para sempre quando a indústria criou \_\_\_\_\_.



\_\_\_\_\_: poste no grupo de design e saí correndo.



A primeira bobagem que você sempre fala em um brainstorming.



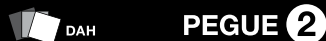
\_\_\_\_\_: se o cliente vier com isso mando logo à merda.



\_\_\_\_\_: é impossível registrar no INPI.



Passo 1: \_\_\_\_\_  
Passo 2: \_\_\_\_\_  
Passo 3: desistir.



Grandes merdas...



O que vem antes de um designer na linha evolutiva da espécie humana?



\_\_\_\_\_: foi inventado apenas para infernizar a vida dos designers.



O que você abandonaria na ilha deserta do design?



“\_\_\_\_\_ seja louvado.” virá impresso na nova cédula de 500 reais.



O que você tem de melhor no portfolio?



\_\_\_\_\_: faz com que um projeto jamais seja aprovado.



\_\_\_\_\_: nos ajuda a identificar um designer no meio da multidão.



[ \_\_\_\_\_ ]  
Hmm... é melhor ignorar esse post-it.



Nem razão, nem intuição: \_\_\_\_\_!



\_\_\_\_\_ é uma prática comum que leva todo designer a \_\_\_\_\_.



PEGUE 2

Em um mundo devastado por \_\_\_\_\_, o design trará \_\_\_\_\_ e paz universal.



PEGUE 2

O que deveria vir de fábrica, instalado no cérebro de todo designer?



Design Against Humanity

\_\_\_\_\_ : fará o papel de um designer neurótico, no próximo filme de Woody Allen.



Design Against Humanity

Nunca de fato entendi \_\_\_\_\_ até encontrar \_\_\_\_\_.



PEGUE 2

Ter mencionado \_\_\_\_\_ fez toda diferença na entrevista de emprego.



Design Against Humanity

Designers têm cheiro de quê?



Design Against Humanity

Nunca esperaria encontrar \_\_\_\_\_ em um museu dedicado ao design brasileiro.



Design Against Humanity

Um vício incurável, nem escondo mais.



Design Against Humanity

Qual o verdadeiro motivo pelo qual a profissão nunca foi regulamentada?



Design Against Humanity

Desde a faculdade, sigo bebendo para esquecer \_\_\_\_\_.



Design Against Humanity

Que loucura você faria para ter seu projeto finalmente aprovado?



Design Against Humanity

\_\_\_\_\_ tem a mesma utilidade que seu diploma.



Design Against Humanity

\_\_\_\_\_ daria um bom líder de uma facção criminosa de designers.



Design Against Humanity

Por causa disso larguei o design e fui estudar Direito.



Design Against Humanity

\_\_\_\_\_ : nunca contribuiu em nada para a profissão.



Design Against Humanity

Sobre o que deveria tratar o próximo livro de Steven Heller?



Design Against Humanity

\_\_\_\_\_ : enganou os designers por muito tempo.



Design Against Humanity

O governo acaba de autorizar o envio das Forças Armadas para impedir o uso de \_\_\_\_\_ na profissão.



Design Against Humanity

Isso é design!



Design Against Humanity

Encerraremos esta palestra sobre \_\_\_\_\_ com uma performance inédita de \_\_\_\_\_.



DAH

PEGUE 2

O que te ajuda a relaxar depois de mais um dia de trabalho?



Design Against Humanity

E o prêmio \_\_\_\_\_ do design brasileiro vai para \_\_\_\_\_.



DAH

PEGUE 2

\_\_\_\_\_ : é uma violência bastante comum praticada por designers.



Design Against Humanity

Recentemente, antropólogos descobriram uma tribo de designers primitivos que cultua \_\_\_\_\_.



Design Against Humanity

\_\_\_\_\_ : meu professor disse que isso não é design.



Design Against Humanity

O que as crianças deveriam aprender ainda na escola sobre design?



Design Against Humanity

Estudo mostra que designers estão mais propícios a usar \_\_\_\_\_ do que o resto da humanidade.



Design Against Humanity

Qual é a incrível dupla super-herói e ajudante da profissão?



DAH

PEGUE 2

Nunca alimente um designer com isso.



Design Against Humanity

O que você passa no corpo antes de iniciar um projeto?



Design Against Humanity

O que não pode faltar no funeral de um designer?



Design Against Humanity

Qual o pesadelo recorrente de um designer?



Design Against Humanity

Engane seu cliente com \_\_\_\_\_ sempre que quiser um aumento.



Design Against Humanity

Foi decepcionante descobrir que meus professores estavam usando \_\_\_\_\_ para ensinar \_\_\_\_\_.



DAH

PEGUE 2

Misturei \_\_\_\_\_ e \_\_\_\_\_ em um projeto e acabei no conselho de ética da profissão.



DAH

PEGUE 2

\_\_\_\_\_ : não é possível ser observado em seu portfolio a olho nu.



Design Against Humanity

A melhor armadilha para capturar um designer.



Design Against Humanity

Escrevi isso no meu cartão de visita.



Design Against Humanity

**POESIA CONCRETA**

leia de forma pedante e afetada.



DAH

PEGUE 3



(imprima no verso das cartas pretas)

**Um arquivo corrompido de Corel Draw.**



**Um trabalho entregue no prazo.**



**Grosseria profissional gratuita.**



**T e x t o justificado.**



**Morrer de inanição criativa.**



**Vírus de computador.**



**Um drink de resina epóxi, tinta guache e energético.**



**Não dar a mínima para o design brasileiro.**



**Designers de Cristo.**



**Chamar design de vandalismo e vandalismo de design.**



**Trocar trabalho por sexo.**



**Formatar o computador do seu chefe.**



**4 estagiários pra fazer o seu trabalho.**



**Demissão sumária por burrice.**



**Voltar no tempo para impedir o surgimento do modernismo.**



**O Art Nouveau francês.**



**Degradé.**



**Vendedores ambulantes de livros de design.**



**O menor CR da faculdade.**



**Problemas com seu orientador de mestrado.**



**Um designer argentino.**



**Empurrar da escada aquele designer que manda mais que você.**



**Alexandre Wollner.**



**Um relógio ridículo.**



**Criar uma quadrilha especializada em assaltar papelarias.**



**Mau gosto.**



**Assistir Abstract em posição fetal.**



**Fingir que está lendo livros de design em público.**



**Mostrar o portfolio no ônibus para um desconhecido.**



**Explicar a profissão para sua avó.**



**Comic Sans.**



**A farsa da usabilidade.**



**Ter se formado em 8 anos.**



**O fim iminente da profissão.**



**Levar uma cadeira Panton para a praia.**



**O cara esquisito da gráfica.**



**Acreditar no design.**



**Uma orgia no NDesign.**



**Dadaísmo.**



**A Bauhaus.**



**Horríveis  
acidentes  
causados por  
fontes piratas.**



**Paula Scher.**



**Diagramação.**



**Um estagiário  
competente.**



**Workshop de  
encadernação.**



**Control C +  
Control V.**



**Fumar um  
baseado com  
o dono da  
agência.**



**Proporção  
Áurea.**



**Encontrar um  
artefato da Braun  
enterrado no  
jardim.**



**Substituir  
Helvetica por  
Arial.**



**Procrastinação  
profissional.**



**Uma aula sobre  
o design gráfico  
polonês.**



**O designer rico  
da novela.**



**Erro de  
digitação.**



**Falta de  
alinhamento.**



**Uma coleção  
de post-its  
usados.**



**Almoço de  
15 minutos.**



**Hans Donner.**



**Micreiros.**



**CMYK com  
casa decimal.**



**Discutir design na festa de Natal com aquele primo que sabe usar o Photo Paint.**



**Banner de internet para padaria de bairro.**



**Branding.**



**Um designer de meia idade que sempre fala da Emigre.**



**Os amigos que enviam fontes.**



**Mostrar projetos para seu gato de estimação.**



**Um amor proibido pela fonte de Avatar.**



**Odiar designers.**



**Designers que não usam calças coloridas.**



**Aprovar um projeto ruim.**



**A Bíblia de Gutenberg.**



**Cometer designcídio.**



**Participar de brainstorming louco de loló.**



**Romero Britto.**



**Aloísio Magalhães.**



**arquivofinalvale  
ndoagoravaifec  
houporrav3.psd**



**Design de sobancelha.**



**O atendimento da agência que sempre erra o seu nome.**



**Um projeto pessoal que não vai ficar pronto nunca.**



**O Ego.**



**Dar em cima de estagiários recém contratados.**



**Artesanato.**



**Um falso elogio não retribuído.**



**Designers que não usam Mac.**



**O fantasma de Müller-Brockmann.**



**Trabalhar pelado.**



**Imprimir dinheiro em papel Canson.**



**A ESDI.**



**Narcolepsia.**



**A Pentagram.**



**O pior projeto da sua vida.**



**As novas tendências do design gay.**



**Pixel art.**



**Depender do Windows.**



**Software pirata.**



**Gamification.**



**Um paquímetro de plástico.**



**Os arquitetos.**



**Um designer abandonado no pós-modernismo.**



**Um computador fodão.**



**Apaixonar-se pela Persona de um projeto.**



**Os mistérios da ergonomia.**



**Uma ideia incrível sem utilidade.**



**Usar o mouse com as duas mãos.**



**Neville Brody.**



**Seu diploma de desenhista industrial.**



**Escala Europa.**



**Uma carteirinha da ADG-Brasil de 1998.**



**Styling.**



**Aquela onda gostosinha de thinner.**



**O gnomo que deleta arquivos.**



**Acertar o Pantone de primeira.**



**Um teste de ética profissional.**



**Designers que já morreram.**



**A foto de um famoso designer indiano que você não conhece.**



**Medo de errar.**



**Fechamento de arquivo.**



**O pior salário da família.**



**Curva francesa.**



**Brutalidade acadêmica.**



**Uma seita de adoradores de semiótica.**



**David Carson.**



**Hifenização automática.**



**Refluxo criativo.**



**Virar tatuador.**



**Page Maker.**



**Uma dissertação de mestrado sobre rótulos de cachaça.**



**Design abstrato, interdisciplinar e sensual.**



**Karim Hashid.**



**Seu clipart favorito da faculdade.**



**HD externo com adesivo de unicórnio.**



**Vestir-se de modo a não ser confundido com um arquiteto.**



**Sexo entre professores.**



**A originalidade perdida.**



**Prospectar clientes na noitada.**



**A prova do ENADE.**



**Ser o maior designer de filipetas da sua rua.**



**Freelancers amargurados.**



**404 ERROR Page Not Found.**



**Remover um plágio do seu portfólio.**





**Descobrir que Phillip Meggs estava errado.**



**A jornada do usuário de crack.**



**Fabio Lopez.**



**Uma postagem constrangedora sobre o dia do designer.**



**Uma cantada no Behance.**



**A ossada desaparecida de John Baskerville.**



**Uma família tipográfica de 128 arquivos.**



**Stefan Sagmeister.**



**Urinar de porta aberta no coworking.**



**A invenção dos tipos móveis.**



**Designer sem tatuagem.**



**Trabalhar pro mercado editorial.**



**Desenho técnico.**



**Um Moleskine mágico onde tudo fica bonito.**



**Philippe Starck.**



**O fim do Flickr.**



**Escultura de polipropileno.**



**Uma caixa de Caran D'Ache.**



**A obsolescência planejada da Apple.**



**Um trabalho para a indústria do cigarro.**



**Deletar seu  
Pinterest.**



**Ligaturas  
inúteis.**



**Giambatista  
Bodoni.**



**Erro de  
kerning.**



**O mito do design  
participativo.**



**Letraset.**



**Design de  
interiores.**



**Vender brownie  
de maconha na  
faculdade.**



**Um calote  
profissional.**



**Régua de metal.**



**Uma cicatriz  
sexy de faca  
Olfa.**



**Stella  
MacCartney.**



**Perder o pênis  
na serra circular.**



**Público alvo.**



**William Morris.**



**Roupa de brechó  
com cheiro de gente  
morta.**



**Designer de  
produto fazendo  
comunicação  
visual.**



**Uma coleção de  
moda inspirada  
no MST.**



**Durepox.**



**Eric Gill vestido  
de mulher.**



**Ser designer por um dia.**



**O verdadeiro valor do design.**



**Alexander McQueen.**



**Alterar o briefing sem que o cliente perceba.**



**Usar um sobrenome profissional ridículo.**



**Um mapa mental que nos leve de volta pra casa.**



**Fracassos profissionais.**



**Apontar o lápis na lixadeira.**



**Workshop de lettering.**



**Uma paródia de 'Keep Calm and Carry On' em MDF.**



**Caligrafia com giz em parede de bar.**



**O sistema de identidade visual do partido nazista.**



**Levar um fora do Paul Rand.**



**Elementos do Estilo Tipográfico.**



**Tentar o suicídio ingerindo tinta de impressora.**



**Anatomia tipográfica.**



**O design minimalista.**



**Issey Miyake.**



**Vaidade.**



**Havaianas Balenciaga de 15 mil reais.**



**Menos é mais.**



**Urinar em RGB.**



**Design inteligente.**



**Uma geringonça controlada por Arduino.**



**O nome criativo de sua agência que ninguém sabe pronunciar.**



**Um consolo aerodinâmico com design Pininfarina.**



**Gestalt.**



**Ezio Manzini.**



**Type designers brasileiros.**



**Beber 2 litros de ecoline.**



**Um site responsivo que não funciona.**



**Blue print.**



**Acreditar na utilidade da sequência de Fibonacci.**



**Mastigar madeira balsa.**



**Um canal de Youtube sobre design.**



**A cadeira Rietveld.**



**Um molde fedorento de silicone.**



**A tradução perdida de 'stake holders'.**



**Neutralidade.**



**O designer do ano da revista de publicidade.**



**Um projeto para homenagear seus avós.**



**A maldição do construtivismo russo.**



**Designers que fazem selfie.**



**Isotype.**



**Naming.**



**Uma fonte amigável, informal e moderna.**



**Um nerd usuário de software livre.**



**Ousadia mal aplicada.**



**Concurso para o BNDES.**



**Um prêmio iF.**



**Um projeto realmente sustentável.**



**Visibilidade como forma de remuneração.**



**O redesign da bandeira do Brasil.**



**Fúcsia.**



**UX designers.**



**Um operador de linotipo.**



**Estilo.**



**Dar um chute na lápide de Walter Gropius.**



**Empatia.**



**Um site com uma introdução feita em Flash.**



**Origami.**



**Os pictogramas de Otl Eicher.**



**Efeitos de Photoshop que ninguém mais usa.**



**Encontrar o seu trabalho na lata de lixo da sala dos professores.**



**Design de serviço.**



**Uma imagem em baixa resolução no trabalho que acabou de chegar da gráfica.**



**Uma defesa de projeto absolutamente inverossímil.**



**Calouros de faculdade.**



**Falta de repertório.**



**Chorar no trabalho.**



**Um designer frustrado que virou professor.**



**Dingbats.**



**Trabalhos familiares mal remunerados.**



**O notebook que você jamais terá.**



**Refilar um cartaz A0 com pressa.**



**Auto-plágio.**



**Pagar as contas.**



**Um modelo com remendo de silver tape.**



**O último diretor da ADG.**



**Aerógrafo.**



**O diamante duplo da criatividade.**



**Um avatar realmente escroto.**



**Sorte.**



**Fazer um tour pago pelo escritório da IDEO.**



**Ser jurado em uma bienal de design.**



**Confundir moulage, bondage e vernissage.**



**Wassily Kandinsky.**



**Louise Filli.**



**O casal Eames.**



**Pesquisa de referência.**



**Pregar o fim do design.**



**Um diploma de cake designer da Parsons.**



**Um objeto de design de destruição em massa.**



**A escola de Ulm.**



**Virar grafiteiro.**



**LOGOMARCA!**



**Falta de crédito profissional.**



**Ser o designer mais lento da firma.**



**Trapacear numa análise SWOT.**



**Sobrinhos.**



**Palestrantes  
que usam  
blazer.**



**Designers com  
doutorado.**



**Gambiarra.**



**Mouse pads  
de caveira.**



**Trainees que  
nunca serão  
efetivados.**



**Um coletivo  
de designers  
deprimidos.**



**Ilustradores.**



**Um coração de  
artista.**



**Um portfolio  
profundamente  
constrangedor.**



**Aquele filme  
chato da aula  
de história da  
arte.**



**Slides.**



**A fortuna de  
Steve Jobs.**



**Conta-fios.**



**Camisetas  
infames.**



**Victor Papanek.**



**Desenho de  
observação.**



**Bad design  
approach.**



**Não aceitar  
críticas.**



**Infográficos  
que ninguém  
entende.**



**Uma foto sedutora  
de Massimo Vignelli.**





**Vítimas do design.**



**Uma tara incontrolável por grids.**



**Uma máquina de fotocomposição.**



**Descobrir quanto a agência cobra pelo trabalho que você faz.**



**Um fã clube de Vilém Flusser.**



**Design vernacular tosco.**



**Serifas.**



**Curvas de Beziér.**



**Elesbão & Haroldinho.**



**Simetria.**



**Marty Neumeier.**



**Um produto horroroso em uma embalagem incrível.**



**Cores complementares.**



**Nunca ter sido uma criança criativa.**



**Design de superfície.**



**Deadline.**



**Curtir fotos dos alunos no Instagram durante uma banca de projeto final.**



**Um desfile de moda conceitual que deu errado.**



**O novo design gráfico iraniano.**



**Diagramar e-mail.**



**O ócio criativo.**



**Um perfume de Colorgin.**



**Claude Garamond.**



**Um icosaedro.**



**Um traficante internacional de papel Fabriano.**



**Toy art.**



**Acessibilidade.**



**Fabricar brinquedos sexuais em uma impressora 3D.**



**Ignorar as leis da física.**



**Passar orçamento.**



**Um sutiã feito em vacuum form.**



**Um brandbook sincero.**



**Nunca emitir nota fiscal.**



**Uma mesa digitalizadora quebrada.**



**Inveja criativa.**



**Design vintage.**



**Conceitos suspeitos de biônica.**



**Carimbos fofos.**



**Zip drive.**



**Não saber desenhar.**



**Web Design.**



**Lesão por  
esforço  
repetitivo.**



**Um desenho  
impossível do  
Escher.**



**Steve Krug.**



**Design com  
mensagem  
subliminar.**



**Sua mãe.**



**Dieter Rams.**



**Convites de  
casamento.**



**Serigrafia.**



**Um monitor  
de 49 polegadas.**



**O emoji do  
cocô feliz.**



**Arquitetura de  
informação.**



**O pôster do  
Obama.**



**Marketing.**



**Traduzir termos  
para português.**



**Publicitários.**



**Um torno  
mecânico.**



**Uma putaria  
generalizada  
na Bauhaus.**



**Matar seus  
professores.**



**Um projeto sem  
avaliação no  
Behance.**



**Sedentarismo profissional.**



**Círculo, triângulo e quadrado.**



**A forma segue a função.**



**Uma gincana profissional não remunerada.**



**Rafael Cardoso.**



**Concursos culturais.**



**Designer de bijuteria.**



**Cheirar cola Pritt.**



**Um mock up feito de Lego.**



**Um story board sem fim.**



**Um AK-47 ostentação.**



**Design social.**



**Marcenaria hype.**



**Encontrar um cliente no Tinder.**



**Designers realmente engajados com o consumo.**



**A antessala da decepção.**



**Desconhecer o significado da palavra sucesso.**



**Direitos autorais.**



**Design especulativo.**



**Um professor obcecado por Wim Wenders.**



**Uma cadeira elétrica premiada.**



**Fontes bibliográficas suspeitas.**



**Uma piroca escondida na marca de um cliente babaca.**



**Programadores.**



**Os primeiros computadores.**



**Talento.**



**Mancha de sangue.**



**Engov.**



**Sistemas mecânicos.**



**Uma epidemia hipster.**



**Livros de design sem figuras.**



**Decorar seu monitor com bichinhos de pelúcia.**



**Mangás.**



**Inclusão social.**



**Um app para encontros sexuais entre designers e programadores.**



**Obsessão por geometria.**



**Tipógrafos mumificados do século XVII.**



**As novas trincheiras da profissão.**



**Christian Dior.**



**Designers com diploma de arquitetura.**



**Inalar fumaça de poliuretano.**



**Moda de rua.**



**Caneta nanquim.**



**Declarar falência criativa.**



**Os Irmãos Campana.**



**Uma pochete de couro surrada.**



**O ponto, a linha e o plano.**



**Um sistema operacional obsoleto.**



**Um freela para a L'Oréal que ninguém quer pegar.**



**2.375 imagens para serem tratadas no Photoshop.**



**Um curso grátis de ilustração botânica.**



**Um casaco de pele by Karl Lagerfeld.**



**Memes.**



**Uma estampa da Frida Kahlo.**



**Sua coleção de Arc Design.**



**Colagens politicamente corretas.**



**Um designer que não guardou seus brinquedos antigos.**



**Isopor.**



**Design universal.**



**Cheiro de plástico queimado.**



**Um canivete  
suíço feito na  
China.**



**Trocar fralda  
de criança em  
cima de uma  
Herman Miller.**



**Sérgio  
Rodrigues.**



**Escolher  
bebida pelo  
rótulo.**



**Cow Parade.**



**Uma blusinha  
de macramé.**



**Designers que  
emigram.**



**Trocar o design  
por uma carreira  
de garçom em  
Nova Iorque.**



**Uma paleta  
cromática LGBT.**



**Aquarela.**



**Acreditar em  
concursos de  
design.**



**Glitter.**



**Max Bill &  
Tomás Maldonado.**



**Zines  
feministas.**



**Um modelo  
de papelão e  
garrafa pet.**



**Uma ceroula  
Marc Jacobs.**



**Problemas de  
impressão.**



**A agência  
da moda.**



**Borracha.**



**Limpar a unha  
com sua Pentel  
favorita.**



**Jessica Walsh.**



**Chamar rosa de magenta.**



**Esmagar modelos de massinha na exposição da faculdade.**



**Ellen Lupton.**



**A opinião alheia.**



**Uma ONG de combate ao capitalismo.**



**Porca, parafuso e arruela.**



**Uma resma de papel A4.**



**O Instagram.**



**Desenhos infantis.**



**Ter uma fonte de estimação.**



**Detalhes.**



**Design Against Humanity.**



**Conviver com uma mente criativa.**



**Milton Glaser.**



**Realidade aumentada.**



**Legibilidade.**



**Pessoas mais inteligentes que você.**



**Um designer empreendedor bem sucedido.**



**Insegurança.**





**Cabelo colorido.**



**Sir Adobe  
Caslon.**



**Desenvolver  
propositalmente  
dislexia para evitar  
textos teóricos  
sobre design.**



**Denunciar o  
movimento  
armorial.**



**Falta de caráter.**



**Uma versão  
trial expirada do  
3DS Max que não  
abre na hora que  
você precisa.**



**Um logotipo  
miseravelmente  
ruim.**



**Um projeto  
aprovado por  
engano.**



**Cordel.**



**Power Point.**



**Aprender a jogar  
sueca durante a aula  
de metodologia  
de projeto.**



**Policromia.**



**Fibra de material  
hippie.**



**The End of Print.**



**Conhecimentos  
místicos sobre o  
significado das  
cores.**



**Jonathan Ive.**



**Designers que  
são valentes  
antes de ligar  
pro cliente.**



**Retórica de sala  
de reunião.**



**Preguiça.**



**Uma treta na  
web entre dois  
designers que  
você odeia.**



**Cartazes  
psicodélicos  
ilegíveis.**



**Mesada.**



**Um estágio bem  
remunerado.**



**Bordado.**



**Alexandre  
Herchcovitch.**



**Isabela Capeto.**



**Seguir o  
cronograma.**



**Design de  
mandala.**



**John Maeda.**



**Lixa de metal.**



**A trágica morte  
da escrita cursiva.**



**Gratidão.**



**Uma técnica  
artesanal incrível  
que não serve  
para mais nada.**



**Afirmar que  
design não é  
arte.**



**Mood board.**



**Aparecer na  
faculdade com  
um espartilho  
vitoriano.**



**Confundir o  
antropólogo  
Lévi-Strauss  
com uma calça  
jeans.**



**O misterioso  
desaparecimento  
de sua auto-estima.**



**Ansiedade.**



**Uma incurável  
síndrome de  
Peter Pan.**



# Termos de Uso

Obrigado por baixar esse conteúdo em seu computador.

**Design Against Humanity** é uma expansão temática e não-oficial criada pelo designer **Fabio Lopez** do jogo **Cards Against Humanity**, distribuído gratuitamente sob uma licença do tipo Creative Commons BY-NC-SA 2.0. Leia mais a respeito:

<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/2.0/>

Esta obra derivada é regida pelos mesmos termos:

**Atribuição:** Se você distribuir este jogo, não faça como a maioria das agências de design e dê os créditos para o autor deste conteúdo adaptado. O mesmo vale para a versão original.

**Não-comercial:** Você não pode vender esta expansão temática nem trocá-la por favores sexuais, fontes, canetas ou selos postais.

**Compartilhe Igual:** Se você remixar, transformar ou criar a partir deste material, distribua suas contribuições sob esta mesma licença. (Mas vê se arruma algo útil pra fazer, vagabundo.)



Você também deve cumprir a Lei dos Homens e da Natureza. Não use nenhuma forma deste jogo para fins babacas, como calúnia, difamação, perseguição ideológica, violação de direitos autorais, assédio, discriminação ou morte. Se você violar a lei, perder o emprego, for expulso da faculdade e ficar na merda por causa disso, Design Against Humanity e seu autor estarão livres de qualquer responsabilidade.

**mimimi:** Se você teve seu nome ou o de sua agência, marca ou produto mencionado neste jogo e não gostou da homenagem, entre em contato para que o autor possa removê-lo prontamente. Você será devolvido para sua insignificância antes de gastar qualquer merreca com um advogado. O autor não se responsabiliza, no entanto, se isso tiver ocorrido em alguma derivação do jogo.



**Crie as suas  
próprias cartas,  
parasita.**



**PEGUE 2**

**Crie as suas  
próprias cartas,  
parasita.**



Design Against Humanity

**Crie as suas  
próprias cartas,  
parasita.**



**PEGUE 2**

**Crie as suas  
próprias cartas,  
parasita.**



Design Against Humanity

**Crie as suas  
próprias cartas,  
parasita.**



Design Against Humanity

**Crie as suas  
próprias cartas,  
parasita.**



Design Against Humanity

**Crie as suas  
próprias cartas,  
parasita.**



Design Against Humanity

**Crie as suas  
próprias cartas,  
parasita.**



Design Against Humanity

**Crie as suas  
próprias cartas,  
parasita.**



**PEGUE 2**

**Crie as suas  
próprias cartas,  
parasita.**



Design Against Humanity

**Crie as suas  
próprias cartas,  
parasita.**



Design Against Humanity

**Crie as suas  
próprias cartas,  
parasita.**



Design Against Humanity

**Crie as suas  
próprias cartas,  
parasita.**



Design Against Humanity

**Crie as suas  
próprias cartas,  
parasita.**



Design Against Humanity

**Crie as suas  
próprias cartas,  
parasita.**



**PEGUE 2**

**Crie as suas  
próprias cartas,  
parasita.**



**PEGUE 2**

**Crie as suas  
próprias cartas,  
parasita.**



Design Against Humanity

**Crie as suas  
próprias cartas,  
parasita.**



Design Against Humanity

**Crie as suas  
próprias cartas,  
parasita.**



Design Against Humanity

**Crie as suas  
próprias cartas,  
parasita.**



Design Against Humanity